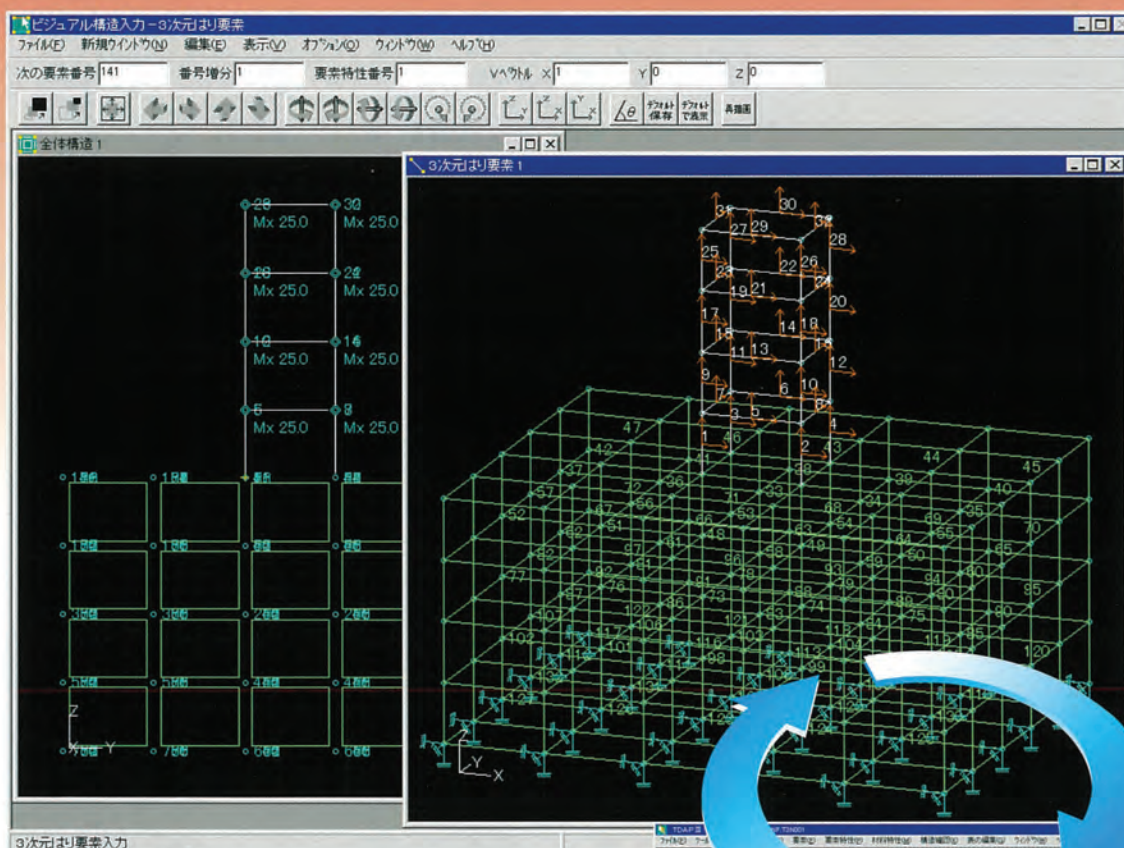


ビジュアル構造入力

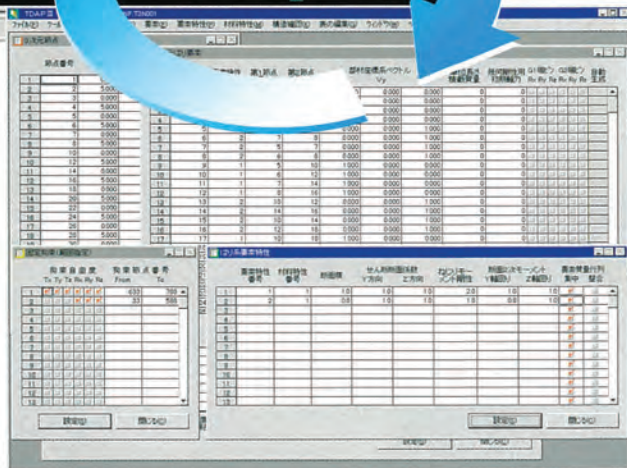
TDAPⅢ構造データ作成支援プログラム

Windows版



ビジュアル構造入力

- ビジュアル構造入力は構造データの作成を支援するための追加オプションです。
- 構造データを画面上で図形を描画する感覚で入力することができます。
- ビジュアル構造入力とWindows版TDAPⅢ標準のスケジュールシートによる構造入力それぞれの長所を生かして構造データを作成することができます。
- マルチウィンドウ表示により、さまざまな種類の情報を別々のウィンドウに同時に表示させることができます。
- ビューの移動、回転、拡大、縮小が手軽に行えます。
- 土木・建築用の構造モデル作成に必要な機能のみに限定した、簡潔なメニュー構造となっています。



Windows版TDAPⅢ標準構造入力

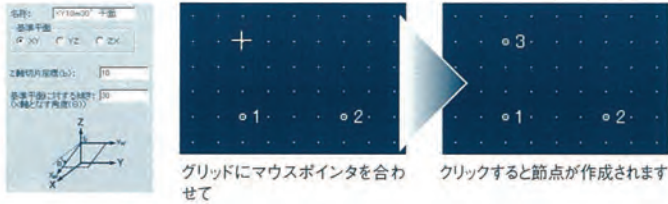


株式会社 アーク情報システム

Windowsの標準的なオペレーションに準拠しているのでどなたでも簡単に操作できます。

ワークプレーンおよびグリッドを利用して節点を作成します。

ワークプレーンは、3次元空間上に節点を作成するための作業用平面です。
ワークプレーン上のグリッドをクリックするか、ワークプレーン座標系でX、Y座標値を指定することにより節点を作成できます。

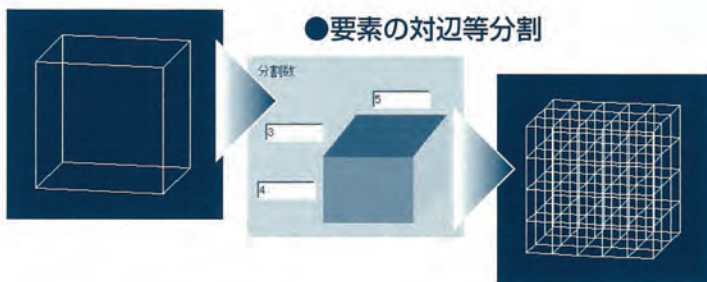


マウスで節点を順にクリックして要素を作成します。

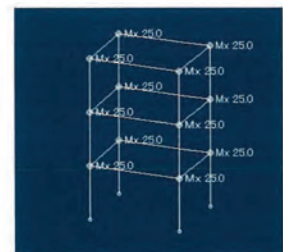
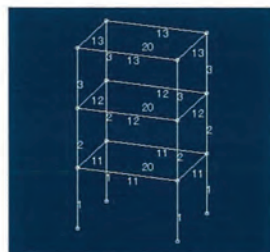
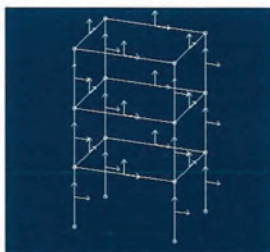


作成した要素の分割・変形が可能です。

分割時に半径を指定しての変形(面内/面外)ができます(線形状要素及び面形状要素)

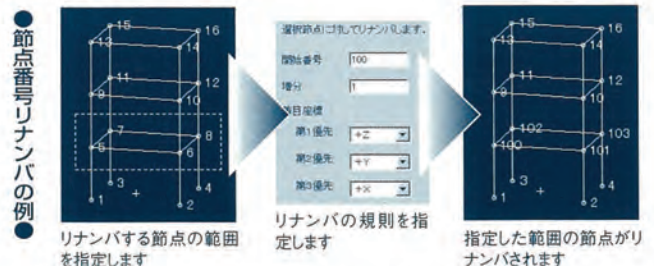
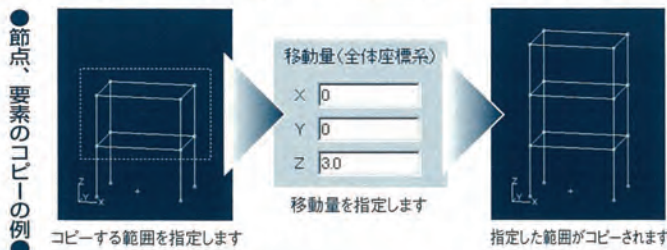


節点および要素の各種属性を設定します。



その他の編集機能

■節点・要素のコピー、移動、削除 ■節点・要素番号のリナンバ ■節点のマージ、孤立節点の削除



動作環境：日本語Windows。Windows版TDAPⅢが必要。

(対応OSの詳細につきましては、当社ホームページをご覧ください。)

TDAPⅢは、大成建設株式会社と(株)アーク情報システムが共同で開発した製品です。WindowsはMicrosoft Corp.の登録商標です。

定価200,000円(消費税別)

当社ホームページで詳しい情報を提供しております。 <http://www.ark-info-sys.co.jp/>

★デモンストレーションを随時行っています。お気軽にお問い合わせ下さい。



株式会社 アーク情報システム

〒102-0076 東京都千代田区五番町4の2 東プレビル
TEL.03(3234)9232 営業直通・FAX.03(3234)9403